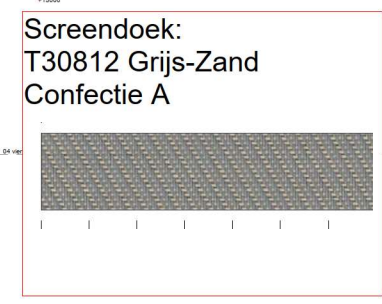


00594SAVDHA0 huisnr: 113
00594TAVDHA0 huisnr: 111



00594SAVDHA0 huisnr: 127
0594TAVDHA0 huisnr: 125



Gevelaanzicht as-10
1:50

Bouwnummer
begane grond 02
1e verdieping 11
2e verdieping 20
3e verdieping 29
4e verdieping 38
5e verdieping 47
6e verdieping 56

Bouwnummer
begane grond 01
1e verdieping 10
2e verdieping 19
3e verdieping 28
4e verdieping 37
5e verdieping 46
6e verdieping 55

Gevelaanzicht as-1
1:50

Bouwnummer
begane grond bergings cluster
1e verdieping 03
2e verdieping 12
3e verdieping 21
4e verdieping 30
5e verdieping 39
6e verdieping 48

Bouwnummer
begane grond bergings cluster
1e verdieping 04
2e verdieping 13
3e verdieping 22
4e verdieping 31
5e verdieping 40
6e verdieping 49

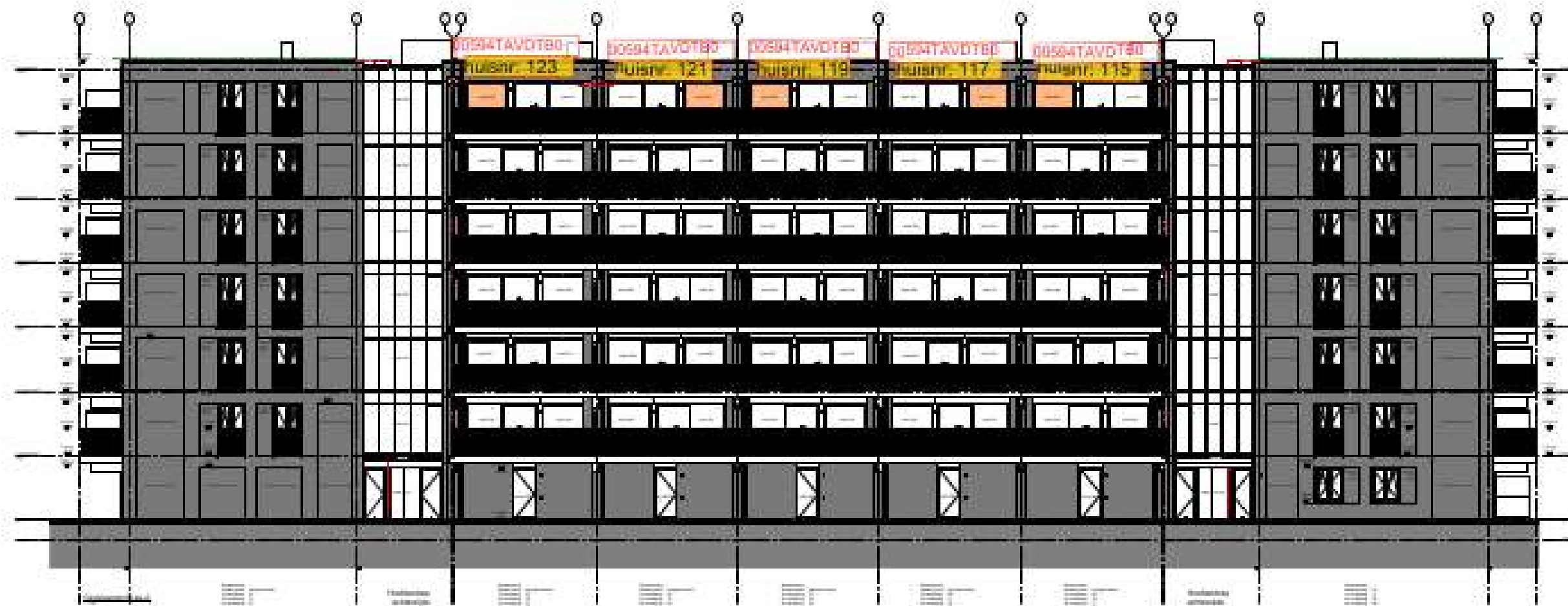


-> per raamkozijn in alle appartementen is een loze voorziening voor een elektrische screen aangebracht

= standaard screen reeds aanwezig

Voorwaarden aanbrengen screen:
Onderstaande kleuren dienen gehanteerd te worden.
Een erkend bedrijf dient deze te installeren.
Enkel electrisch bedienbare screens mogen worden aangebracht.
Een erkend electrabedrijf dient hiervoor een stroomaansluiting te maken middels de loze voorziening die hiervoor aanwezig is.

Aanbrengen van screen dient eerst ter goedkeuring te worden gevraagd bij woonbedrijf via:
<https://www.woonbedrijf.com/zelf-klussen>



Screendoek:
T30812 Grijs-Zand
Confectie A



Kleur kast RAL 7033
Gelijkwaardig aan de kleur
van de schuifpui.



-> per raamkozijn in alle appartementen is een loze voorziening voor een elektrische screen aangebracht

Voorwaarden aanbrengen screen:

Onderstaande kleuren dienen gehanteerd te worden.

Een erkend bedrijf dient deze te installeren.

Enkel electrisch bedienbare screens mogen worden aangebracht.

Een erkend electrabedrijf dient hiervoor een stroomaansluiting te maken middels de loze voorziening die hiervoor aanwezig is.

Aanbrengen van screen dient eerst ter goedkeuring te worden gevraagd bij woonbedrijf via:

<https://www.woonbedrijf.com/zelf-klussen>

= standaard screen reeds aanwezig